

Progetto di Ingegneria del Software

CLEI – A.A. 2010/2011

Docente: Daniele Magazzeni

Uno *slider* è un componente dell'interfaccia utente che consente di scegliere un valore all'interno di un insieme continuo.

Il progetto richiede di realizzare un programma che apra un frame contenente 3 componenti:

- Uno slider relativo all'insieme $[0;250]$
- Un'etichetta che mostri il diametro selezionato attraverso lo slider
- Un pannello contenente un'icona rappresentante un cerchio

Quando l'utente varia il diametro attraverso lo slider, automaticamente l'etichetta nel frame deve aggiornarsi mostrando il diametro attualmente selezionato. Allo stesso modo deve essere ridisegnata automaticamente l'icona che dovrà rappresentare un cerchio di colore verde avente un diametro pari a quello selezionato.

In figura sono mostrate 3 possibili istanze del programma richiesto.

