

ESAME DI ALGORITMI E STRUTTURE DI DATI I
Mercoledì 30 Luglio 2003

NOME:
COGNOME:
MATRICOLA:

- Scrivere in forma leggibile il proprio nome, cognome e matricola sul testo del compito e su ogni foglio consegnato;
- Consegnare solo la bella copia e il testo del compito;
- Non è possibile consultare alcun tipo di materiale didattico;
- Non è possibile uscire dopo l'inizio dello scritto.

Esercizio 1 (*Punti 30*)

Una **tabella a indirizzamento diretto** è un vettore $T[0, \dots, n]$ che contiene in posizione i un puntatore all'oggetto con chiave i , se tale oggetto è presente in tabella, oppure NIL, se tale oggetto non è presente in tabella. Scrivere le seguenti procedure e valutarne la complessità pessima:

1. $Next(T, i)$ che ritorna la posizione nella tabella T in cui si trova l'oggetto con chiave più piccola tra quelli che hanno chiave maggiore di i , oppure NIL se tale oggetto non esiste;
2. $Prev(T, i)$ che ritorna la posizione nella tabella T in cui si trova l'oggetto con chiave più grande tra quelli che hanno chiave minore di i , oppure NIL se tale oggetto non esiste.

Utilizzando le procedure $Next$ e $Prev$, scrivere le seguenti procedure valutandone la complessità:

1. $Max(T)$ che ritorna la posizione nella tabella T in cui si trova l'oggetto con chiave massima tra quelli presenti in tabella, oppure NIL se T non contiene alcun oggetto;
2. $Min(T)$ che ritorna la posizione nella tabella T in cui si trova l'oggetto con chiave minima tra quelli presenti in tabella, oppure NIL se T non contiene alcun oggetto;

Soluzione

Algoritmo 1 Next(T,i)

Next(T,i)

```
1:  $j \leftarrow i + 1$ 
2: while  $j \leq n$  and  $T[j] = \text{NIL}$  do
3:    $j \leftarrow j + 1$ 
4: end while
5: if  $j \leq n$  then
6:   return  $j$ 
7: else
8:   return NIL
9: end if
```

Algoritmo 2 Prev(T,i)

Prev(T,i)

```
1:  $j \leftarrow i - 1$ 
2: while  $j \geq 0$  and  $T[j] = \text{NIL}$  do
3:    $j \leftarrow j - 1$ 
4: end while
5: if  $j \geq 0$  then
6:   return  $j$ 
7: else
8:   return NIL
9: end if
```

Algoritmo 3 Max(T)

Max(T)

1: **return** $Prev(T, n + 1)$

Algoritmo 4 Min(T)

Min(T)

1: **return** $Next(T, -1)$

Tutte le procedure hanno complessità pessima $\Theta(n)$.