

# Prova scritta di “Storia dell'Informatica”

A.A. 2005-2006 – 11 Settembre 2006

*docente: Gianluca Amato*

Nome e Cognome .....

Numero di matricola .....

Ogni domanda a risposta multipla ha un'unica risposta corretta, da segnare sul foglio. Se vi accorgete di aver segnato la risposta sbagliata, scrivete NO accanto a quest'ultima e segnate anche la risposta giusta. Ogni risposta corretta indovinata vale 2 punti, e non si perdono punti per aver segnato una risposta sbagliata. Le domande a risposta aperta valgono fino a un massimo di 4 punti. La prova dura 15 minuti.

1. Chi progettò la prima macchina calcolatrice in grado di eseguire moltiplicazioni e divisioni?
  - (a) Blaise Pascal
  - (b) Wilhelm Schickard
  - (c) Charles Babbage
  - (d) Wilhelm Leibniz
2. Cosa è un sistema di numerazione posizionale?
  - (a) Un sistema di numerazione in cui si tracciano tanti segni fino a raggiungere il numero da rappresentare
  - (b) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero diverso a seconda della posizione
  - (c) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero positivo o negativo a seconda della posizione
  - (d) Un sistema di numerazione che usa un numero infinito ma limitato di simboli
3. Qual era lo scopo principale della macchina differenziale di Babbage?
  - (a) Risolvere equazioni differenziali
  - (b) Eseguire calcoli che richiedessero un numero elevato di sottrazioni ripetute, come le operazioni di divisione
  - (c) Calcolare, sebbene in maniera approssimata, il valore di qualunque funzione continua, approssimandola con un polinomio
  - (d) Calcolare, sebbene in maniera approssimata, il valore di qualunque funzione continua, risolvendo una opportuna equazione differenziale
4. Quale è stato il primo calcolatore elettronico basato sulla architettura di von Neumann?
  - (a) ENIAC
  - (b) EDVAC
  - (c) Z2
  - (d) Mark I
5. Cosa indica il termine GNU GPL nel mondo dell'informatica?
  - (a) È la sigla di GNU Gas Propano Liquido, un gas usato per il sistema di raffreddamento dei primi computer
  - (b) È la fondazione che si occupa di promuovere a tutti i livelli l'utilizzo e lo sviluppo di software liber
  - (c) È il nome di una delle principali licenze in uso per il software libero
  - (d) È l'acronimo di GNU General Public Lincese, ed è il termine generale con cui si indicano tutte le licenze per il software libero
6. Qual è la differenza tra software libero e shareware
  - (a) Il software libero si può vendere dove si vuole, mentre il software shareware solo nei negozi specializzati in informatica
  - (b) Il software shareware si paga e non è disponibile il suo codice sorgente
  - (c) È solo una questione di principio tra i fautori di una e l'altra terminologia, ma nella pratica identificano la stessa cos
  - (d) Il software shareware è un software libero che viene distribuito attraverso sistemi peer-to-peer come Kazaa o eMule

7. Qual è il corretto ordine temporale di apparizione delle seguenti tecnologie?
- (a) Transistor, relè, circuiti integrati, tubi a vuoto
  - (b) Relè, transistor, tubi a vuoto, circuiti integrati
  - (c) Tubi a vuoto, relè, transistor, circuiti integrati
  - (d) Relè, tubi a vuoto, transistor, circuiti integrati
8. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su un software di pubblico dominio?
- (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
  - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
  - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
  - (d) La domanda non ha senso, perché il software di pubblico dominio non può avere una clausola di copyleft
9. Chi realizzò i primi prototipi di interfaccia grafica basate su mouse, finestre e icone (WIMP) ?
- (a) Microsoft
  - (b) Xerox
  - (c) Apple
  - (d) Logitech
10. Quale di questi sistemi operativo fu spinti dalla IBM come successore del PC-DOS?
- (a) Windows NT
  - (b) MacOS
  - (c) Unix
  - (d) OS/2
11. Quali sono le differenze principali tra *diritto d'autore* e *brevetto*?

12. Cosa è il *test di Turing*?

13. Cosa si intende con architettura a programma memorizzato?