

Storia dell'Informatica (CLEI)

A.A. 2005-2006 — 29 Maggio 2006

Compito A

Nome e Cognome:

Numero di matricola:

Ogni domanda a risposta multipla a un'unica risposta corretta, da segnare sul foglio. Se vi accorgete di aver segnato la risposta sbagliata, scrivete NO accanto a quest'ultima e segnate anche la risposta giusta. Ogni risposta corretta indovinata vale 2 punti, e non si perdono punti per aver segnato una risposta sbagliata. Le domande a risposta aperta valgono fino a un massimo di 4 punti. La prova dura 15 minuti. I risultati, appena disponibili, saranno accessibili da Internet al sito <http://www.sci.unich.it/~amato/teaching/storiainf05>. La registrazione del voto è fissata per Martedì 30 Maggio alle ore 10:00 (aula da definire). A seguire eventuali prove orali (a richiesta dello studente o del docente).

1. Da dove ha origine il sistema di numerazione usato oggi in Europa?
 - (a) Nord Africa
 - (b) Russia
 - (c) India
 - (d) Cina
2. Chi realizzò i primi prototipi di interfaccia grafica basate su mouse e finestre?
 - (a) Microsoft
 - (b) Xerox
 - (c) Apple
 - (d) Logitech
3. Come funziona il regolo calcolatore?
 - (a) Tramite due scale logaritmiche affiancate
 - (b) Tramite due scale trigonometriche affiancate
 - (c) Tramite il cilindro di Leibiniz
 - (d) Installandolo nel sistema operativo
4. Dove vengono usate per la prima volta le schede perforate?
 - (a) Nella macchina tessile di Falcon
 - (b) Nella macchina differenziale di Babbage
 - (c) Nella macchina tessile di Jacquard
 - (d) Nella macchina analitica di Babbage
5. Qual era lo scopo principale della macchina differenziale di Babbage?
 - (a) Risolvere equazioni differenziali
 - (b) Eseguire calcoli che richiedessero un numero elevato di sottrazioni ripetute, come le operazioni di divisione
 - (c) Calcolare, sebbene in maniera approssimata, il valore di qualunque funzione continua, approssimandola con un polinomio
 - (d) Calcolare, sebbene in maniera approssimata, il valore di qualunque funzione continua, risolvendo una opportuna equazione differenziale
6. Cosa indica il termine GNU GPL nel mondo dell'informatica?
 - (a) È la sigla di GNU Gas Propano Liquido, un gas usato per il sistema di raffreddamento dei primi computer
 - (b) È la fondazione che si occupa di promuovere a tutti i livelli l'utilizzo e lo sviluppo di software libero
 - (c) È il nome di una delle principali licenze in uso per il software libero
 - (d) È l'acronimo di GNU General Public License, ed è il termine generale con cui si indicano tutte le licenze per il software libero
7. Qual è il corretto ordine temporale di apparizione delle seguenti tecnologie?
 - (a) Transistor, relè, circuiti integrati, tubi a vuoto
 - (b) Relè, transistor, tubi a vuoto, circuiti integrati
 - (c) Tubi a vuoto, relè, transistor, circuiti integrati
 - (d) Relè, tubi a vuoto, transistor, circuiti integrati

8. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su una licenza per software libero?
- (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
 - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
 - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
 - (d) La domanda non ha senso, perchè un software libero non può avere una clausola di copyleft
9. Quale di queste affermazioni è falsa
- (a) Oggigiorno, il linguaggio macchina è utilizzato dai programmatori solo molto raramente
 - (b) Il linguaggio macchina è difficilmente comprensibile a un essere umano
 - (c) Si ottiene un programma in linguaggio macchina a partire da un programma in un linguaggio ad alto livello attraverso un compilatore
 - (d) Se di un programma viene distribuito oltre al codice sorgente anche il codice in linguaggio macchina, quel programma non si può considerare libero
10. Che differenza c'è tra un sistema di numerazione posizionale e uno additivo?
11. Cosa si intende con *architettura a programma memorizzato*?
12. Cosa si intende con i termini *home computer* e *personal computer*?