

Laboratorio di Informatica (CLEC) Storia dell'Informatica (CLEI)

A.A. 2004-2005 — 26 Maggio 2005

Nome e Cognome:

Numero di matricola:

1. Chi è Alan Turing?
 - (a) Il fondatore del Turing Club Internazionale
 - (b) Il progettista della Macchina Analitica
 - (c) Un matematico del '900
 - (d) Un filosofo dell'800
2. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su una licenza per software libero?
 - (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
 - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
 - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
 - (d) La domanda non ha senso, perchè un software libero non può avere una clausola di copyleft
3. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su un software di pubblico dominio?
 - (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
 - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
 - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
 - (d) La domanda non ha senso, perché il software di pubblico dominio non può avere una clausola di copyleft
4. Chi progettò la macchina analitica?
 - (a) Charles Babbage
 - (b) Alan Turing
 - (c) Vannevar Bush
 - (d) George Bush Jr.
5. Che operazioni poteva eseguire la Pascalina?
 - (a) Somme e sottrazioni
 - (b) Somme e sottrazioni in complemento a 10
 - (c) Somme e moltiplicazioni
 - (d) Integrali indefiniti e risoluzioni di equazioni differenziali
6. Qual è la differenza tra software libero e shareware
 - (a) Il software libero si può vendere dove si vuole, mentre il software shareware solo nei negozi specializzati in informatica
 - (b) Il software shareware si paga e non è disponibile il suo codice sorgente
 - (c) È solo una questione di principio tra i fautori di una e l'altra terminologia, ma nella pratica identificano la stessa cosa
 - (d) Il software shareware è un software libero che viene distribuito attraverso sistemi peer-to-peer come Kazaa o eMule

7. Come funziona il regolo calcolatore?
 - (a) Tramite due scale logaritmiche affiancate
 - (b) Tramite due scale trigonometriche affiancate
 - (c) Tramite il cilindro di Leibiniz
 - (d) Installandolo nel sistema operativo
8. Cosa si può dire di vero sul sistema di numerazione oggi in uso
 - (a) È un sistema di numerazione addizionale
 - (b) È un sistema di numerazione binario
 - (c) Fu inventato dagli Ostrogoti e diffuso in tutto il mondo dagli Arabi
 - (d) Si diffuse massicciamente in Europa solo dopo l'anno mille
9. Cosa è un sistema di numerazione posizionale?
 - (a) Un sistema di numerazione in cui si tracciano tanti segni fino a raggiungere il numero da rappresentare
 - (b) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero diverso a seconda della posizione
 - (c) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero positivo o negativo a seconda della posizione
 - (d) Un sistema di numerazione che usa un numero infinito ma limitato di simboli
10. Quale di questi personaggi ha contribuito maggiormente alla evoluzione dell'informatica?
 - (a) Isabella di Spagna
 - (b) Federico II di Svevia
 - (c) Augusta Byron
 - (d) Thomas Franklin
11. Quale di queste affermazioni sulle macchine tabulatrici è vera
 - (a) Non ottennero mai successo commerciale
 - (b) Erano più lente di un operatore umano
 - (c) Si basavano su schede perforate
 - (d) Utilizzavano i transistor
12. In cosa si differenziano i computer analogici da quelli digitali?
 - (a) Nei computer analogici si manipolano grandezze che variano con continuità, mentre in quelli digitali solo grandezze che possono assumere due valori diversi
 - (b) I computer analogici sono costruiti per applicazioni di natura commerciale, mentre quelli digitali per applicazioni di calcolo scientifico
 - (c) I computer analogici sono costruiti per applicazioni di calcolo scientifico, mentre quelli digitali per applicazioni di natura commerciale
 - (d) I computer analogici hanno il tubo catodico, quelli digitali i display a cristalli liquidi
13. Cosa è un compilatore?
 - (a) Una persona che riempie delle schede perforate
 - (b) Un programma che compila automaticamente un modulo on-line su web
 - (c) Un programma che converte da codice sorgente a linguaggio macchina
 - (d) Un programma che converte da linguaggio macchina a codice sorgente
14. Quale di queste affermazioni è falsa
 - (a) Il linguaggio macchina è oggi raramente utilizzato dai programmatori
 - (b) Il linguaggio macchina è difficilmente comprensibile a un essere umano
 - (c) Il linguaggio macchina è il linguaggio comune a tutti i computer
 - (d) Si ottiene un programma in linguaggio macchina a partire da un programma in un linguaggio ad alto livello attraverso un compilatore
15. Cosa è il test di Turing?
 - (a) Un test statistico per determinare il valor medio di un insieme di dati
 - (b) Un test per determinare la velocità media di un computer
 - (c) Un test per distinguere i replicanti dagli esseri umani
 - (d) Un test per valutare se l'intelligenza di un computer è paragonabile a quella umana

Laboratorio di Informatica (CLEC) Storia dell'Informatica (CLEI)

A.A. 2004-2005 — 26 Maggio 2005

Nome e Cognome:

Numero di matricola:

1. Quale di questi personaggi ha contribuito maggiormente alla evoluzione dell'informatica?
 - (a) Isabella di Spagna
 - (b) Federico II di Svevia
 - (c) Augusta Byron
 - (d) Thomas Franklin
2. Come funziona il regolo calcolatore?
 - (a) Tramite due scale logaritmiche affiancate
 - (b) Tramite due scale trigonometriche affiancate
 - (c) Tramite il cilindro di Leibiniz
 - (d) Installandolo nel sistema operativo
3. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su un software di pubblico dominio?
 - (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
 - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
 - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software di pubblico dominio con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
 - (d) La domanda non ha senso, perché il software di pubblico dominio non può avere una clausola di copyleft
4. Che operazioni poteva eseguire la Pascalina?
 - (a) Somme e sottrazioni
 - (b) Somme e sottrazioni in complemento a 10
 - (c) Somme e moltiplicazioni
 - (d) Integrali indefiniti e risoluzioni di equazioni differenziali
5. Chi è Alan Turing?
 - (a) Il fondatore del Turing Club Internazionale
 - (b) Il progettista della Macchina Analitica
 - (c) Un matematico del '900
 - (d) Un filosofo dell'800
6. Qual è la differenza tra software libero e shareware
 - (a) Il software libero si può vendere dove si vuole, mentre il software shareware solo nei negozi specializzati in informatica
 - (b) Il software shareware si paga e non è disponibile il suo codice sorgente
 - (c) È solo una questione di principio tra i fautori di una e l'altra terminologia, ma nella pratica identificano la stessa cosa
 - (d) Il software shareware è un software libero che viene distribuito attraverso sistemi peer-to-peer come Kazaa o eMule
7. Cosa è un sistema di numerazione posizionale?
 - (a) Un sistema di numerazione in cui si tracciano tanti segni fino a raggiungere il numero da rappresentare
 - (b) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero diverso a seconda della posizione

- (c) Un sistema di numerazione in cui uno stesso simbolo può rappresentare un numero positivo o negativo a seconda della posizione
 - (d) Un sistema di numerazione che usa un numero infinito ma limitato di simboli
8. Quale di queste affermazioni sulle macchine tabulatrici è vera
- (a) Non ottennero mai successo commerciale
 - (b) Erano più lente di un operatore umano
 - (c) Si basavano su schede perforate
 - (d) Utilizzavano i transistor
9. Cosa è il test di Turing?
- (a) Un test statistico per determinare il valor medio di un insieme di dati
 - (b) Un test per determinare la velocità media di un computer
 - (c) Un test per distinguere i replicanti dagli esseri umani
 - (d) Un test per valutare se l'intelligenza di un computer è paragonabile a quella umana
10. Quale di queste affermazioni è falsa
- (a) Il linguaggio macchina è oggi raramente utilizzato dai programmatori
 - (b) Il linguaggio macchina è difficilmente comprensibile a un essere umano
 - (c) Il linguaggio macchina è il linguaggio comune a tutti i computer
 - (d) Si ottiene un programma in linguaggio macchina a partire da un programma in un linguaggio ad alto livello attraverso un compilatore
11. In cosa si differenziano i computer analogici da quelli digitali?
- (a) Nei computer analogici si manipolano grandezze che variano con continuità, mentre in quelli digitali solo grandezze che possono assumere due valori diversi
 - (b) I computer analogici sono costruiti per applicazioni di natura commerciale, mentre quelli digitali per applicazioni di calcolo scientifico
 - (c) I computer analogici sono costruiti per applicazioni di calcolo scientifico, mentre quelli digitali per applicazioni di natura commerciale
 - (d) I computer analogici hanno il tubo catodico, quelli digitali i display a cristalli liquidi
12. Cosa è un compilatore?
- (a) Una persona che riempie delle schede perforate
 - (b) Un programma che compila automaticamente un modulo on-line su web
 - (c) Un programma che converte da codice sorgente a linguaggio macchina
 - (d) Un programma che converte da linguaggio macchina a codice sorgente
13. Che obbligo impone una clausola di tipo copyleft (permesso d'autore) su una licenza per software libero?
- (a) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft è tenuto a darne una copia ad almeno una persona che ne è sprovvista
 - (b) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma solo se ne cambia la licenza
 - (c) Chi acquisisce a qualunque titolo un software libero con clausola copyleft può distribuire il software o un suo derivato ad altre persone, ma non può cambiarne la licenza
 - (d) La domanda non ha senso, perchè un software libero non può avere una clausola di copyleft
14. Cosa si può dire di vero sul sistema di numerazione oggi in uso
- (a) È un sistema di numerazione addizionale
 - (b) È un sistema di numerazione binario
 - (c) Fu inventato dagli Ostrogoti e diffuso in tutto il mondo dagli Arabi
 - (d) Si diffuse massicciamente in Europa solo dopo l'anno mille
15. Chi progettò la macchina analitica?
- (a) Charles Babbage
 - (b) Alan Turing
 - (c) Vannevar Bush
 - (d) George Bush Jr.