## Sistemi Operativi

## 22 Gennaio 2003 - compito 1

Cosa è una lista di controllo degli accessi (access control list o ACL) nel contesto dei meccanismi di protezione?

Spiegare quali sono i possibili stati in cui può trovarsi un processo e quando si verificano le transizioni da uno stato a un altro.

Descrivere come funzionano i sistemi RAID di livello 4 e di livello 5. Quali sono i vantaggi del livello 5 rispetto al livello 4? Motivare la risposta.

Spiegare sinteticamente cos'è un semaforo e cosa fanno le relative primitive up e down.

Abbiamo due processi P e Q che vogliono sincronizzarsi alla fine delle sezioni 1 e 3. In altre parole, vogliono assicurarsi di iniziare le sezioni 2 e 4 solo dopo che entrambe le sezioni 1 e 3 sono state eseguite.

```
void P(void) {
   int msgp;
   ..sezione 1..
   receive(Q,&msgp);
   send(Q,&msgp);
   ..sezione 2..
}
void Q(void) {
                          void Q(void) {
   int msgq;
                             int msgq;
   ..sezione 3..
                             ..sezione 3..
   send(P,&msgq);
                             receive(P,&msgq);
   receive(P,&msgq);
                             send(P,&msgq);
   ..sezione 4..
                             ..sezione 4..
}
                          }
```

Supponendo che la receive sia blocca<br/>nte (blocca il processo se non c'è nessun messaggio pronto da ricevere), quali dei due process<br/>i ${\cal Q}$ indicati sopra è quello giusto? Motivare la risposta.

## Sistemi Operativi

## 22 Gennaio 2003 - compito 2

Cose è una lista di capability nel contesto dei meccanismi di protezione?

Illustrare la differenza tra dispositivi a blocchi e a caratteri. Dare anche qualche esempio delle due classi di dispositivi.

Spiegare sinteticamente il funzionamento delle primitive di comunicazione send e receive nel caso di comunicazione sincrona e nel caso di comunicazione asincrona.

Spiegare qual è la differenza tra un processo e un thread. Quali sono gli elementi comuni a tutti i thread di un processo e quali gli elementi privati di ogni thread?

Abbiamo due processi P e Q che vogliono sincronizzarsi alla fine delle sezioni 1 e 3. In altre parole, vogliono assicurarsi di iniziare le sezioni 2 e 4 solo dopo che entrambe le sezioni 1 e 3 sono state eseguite.

```
semaforo p1=0;
semaforo p2=0;
void P(void) {
   ..sezione 1..
   down(&p1);
   up(&p2);
   ..sezione 2..
}
void Q(void) {
                          void Q(void) {
   ..sezione 3..
                             ..sezione 3..
   down(&p1);
                             up(&p1);
   up(&p2);
                             down(&p2);
                             ..sezione 4..
   ..sezione 4..
                          }
}
```

Quali dei due processi Q indicati sopra è quello giusto? Motivare la risposta.