

## **Sistemi di Elaborazione**

### **15.12.08**

Descrivere le istruzioni di salto condizionato ed incondizionato implementate nel Little Man Computer. Mostrare il loro utilizzo con un programmino-esempio.

Nel contesto “Input/Output”, illustrare dettagliatamente la modalità con la quale un interrupt viene servito. Discutere inoltre i vari tipi di interrupt noti.

Nel contesto “The Internal Operating System” descrivere i diversi stati in cui si può trovare un processo.

Nel contesto “The Internal Operating System” illustrare la differenza tra dispatching di tipo preemptive e dispatching di tipo non-preemptive