

# INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Docente: Francesca Scozzari  
Dipartimento di Scienze  
Università di Chieti-Pescara

A.A. 2009-2010

# Informazioni

- Orario di ricevimento: giovedì ore 10-12 al Dipartimento di Scienze
  
- E-mail: [scozzari@sci.unich.it](mailto:scozzari@sci.unich.it)

# Pagina web del corso

[http://www.sci.unich.it/~scozzari/ingsoftware\\_09\\_10.html](http://www.sci.unich.it/~scozzari/ingsoftware_09_10.html)

Da consultare come prima fonte!!!

# Libro di testo

□ Horstmann.

Progettazione del software  
e design pattern in Java.

APOGEO Editore



# Slides

- ❑ Queste slides che state leggendo NON sono adatte per preparare l'esame (sono solamente un ausilio per seguire le lezioni)
- ❑ Per preparare l'esame occorre studiare il **libro** di testo

# Esame

- Prova scritta
- Per essere ammessi alla prova scritta è necessario:
  - ❖ Svolgere il progetto in Java  
oppure
  - ❖ Fare gli homework
- Ci saranno 2 parziali

# Prerequisiti

- Per seguire il corso è necessaria la conoscenza degli argomenti trattati nei corsi di:
  - ❖ Programmazione
  - ❖ Laboratorio di informatica (I e II)
  - ❖ Algoritmi I
  
- È inoltre indispensabile fare esercizi al calcolatore.

# Programma

- ✓ Ripasso di Java
- ✓ La progettazione orientata agli oggetti
- ✓ Linee guida per la progettazione delle classi
- ✓ Interfacce e polimorfismo
- ✓ Pattern per la programmazione grafica
- ✓ Ereditarietà e classi astratte